

EINDELOOS SPELEN MET EEN

TWIST



Spelregels

Partyspellen

Introductie

Maak een bestaand partyspel nog leuker en verrassender door het te spelen met een twist. Elk spel wordt aangepast met een nieuwe uitdaging die het hele spel verandert, zodat je steeds een frisse ervaring hebt!

Spelopzet

Kies een partyspel dat je al kent. Zet het spel op volgens de regels van dat spel. Bepaal wat voor soort partyspel je gekozen hebt en pak de kaarten van het thema die hierbij horen. Je kunt kiezen uit de thema's tekenen, uitbeelden, quizen, categorieën en raden (zie 'Thema's')

Voordat het spel begint, kies je een twistkaart van het bijbehorende thema. Lees de nieuwe regel hardop voor. Let goed op dat de nieuwe spelregel toepasbaar is op het gekozen spel. Deze regel verandert één aspect van het bestaande spel en maakt het een unieke versie die je alleen in *Twist* speelt.



*Voorbeeld: Als je een tekenspel speelt, kan de twistkaart zeggen: “**Alle spelers tekenen met hun niet-dominante hand.**”*

Speel vervolgens het spel volgens de aangepaste regels. Het doel is om de oorspronkelijke uitdaging van het spel te voltooien, maar dan met de aangepaste of extra regel van de twistkaart.

Spelvariant: je kunt ook, als dit in het spel toepasbaar is, ervoor kiezen om elke spelronde of elke speelbeurt een twistkaart te pakken. Bijvoorbeeld kun je bij elke tekening een kaart trekken om een twist te geven aan hoe getekend moet worden.

Thema's

Tekenen

Partyspellen waarbij spelers tekenen en andere spelers meestal raden wat getekend is. Voorbeelden van partyspellen met dit thema zijn *Pictionary*, *Picto Rush*, *Wat schets je me nou?!* en *Doodle Dash*.

Uitbeelden

Partyspellen waarbij spelers uitbeelden en andere spelers meestal raden wat uitgebeeld wordt.

Voorbeelden van partyspellen met dit thema zijn *Beeld het uit!* en *HINT*.

Quizen

Partyspellen waarbij spelers quizvragen beantwoorden, ook wel triviaspellen genoemd. Voorbeelden van spellen met dit thema zijn *Bezzerwizzer*, *Trival Pursuit* en *Ultimate Trivia*.

Categorieën

Partyspellen waarbij spelers (vaak unieke) woorden moeten noemen in bepaalde categorieën. Voorbeelden van spellen met dit thema zijn *Wie weet wat*, *5 Seconden* en *Scattergories*.

Raden

Partyspellen waarbij spelers (vaak unieke) woorden moeten noemen in bepaalde categorieën. Voorbeelden van spellen met dit thema zijn *Wie weet wat*, *5 Seconden* en *Scattergories*.

